

ΑΞΟΝΑΣ: STEAM / ΡΟΜΠΟΤΙΚΗ



Έξυπνο Πότισμα με Νου και Αισθητήρες

Επίπεδο: Αρχάριοι

Οι μαθητές δημιουργούν ένα **σύστημα έξυπνου ποτίσματος** χωρισμένοι σε 3 ομάδες. Κάθε ομάδα αναλαμβάνει διαφορετικούς αισθητήρες: **υγρασία χώματος, συνθήκες περιβάλλοντος** (θερμοκρασία, φωτεινότητα) και **διαθεσιμότητα νερού** (στάθμη, θερμοκρασία). Προγραμματισμός Arduino στο Mind+.



ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ

Παρασκευή, 27 Μαρτίου 2026



ΩΡΑ

14:00 (διάρκεια 1,5 ώρα)



ΜΕΣΟ

Τηλεδιάσκεψη (BBB)



Γυμνάσιο



Όλες οι ειδικότητες



Υπολογιστής με Mind+

ΤΙ ΘΑ ΚΑΝΟΥΝ ΟΙ ΜΑΘΗΤΕΣ

Οι μαθητές δημιουργούν ένα **σύστημα έξυπνου ποτίσματος** χωρισμένοι σε 3 ομάδες. Κάθε ομάδα αναλαμβάνει διαφορετικούς αισθητήρες: **υγρασία χώματος, συνθήκες περιβάλλοντος** (θερμοκρασία, φωτεινότητα) και **διαθεσιμότητα νερού** (στάθμη, θερμοκρασία). Προγραμματισμός Arduino στο Mind+.

ΠΡΟΑΠΑΙΤΟΥΜΕΝΑ

→ Εγκατάσταση Mind+ και βασική γνωριμία με την πλατφόρμα (Άξονας STEAM/Ρομποτική, Ενότητα 4)

ΤΙ ΝΑ ΦΕΡΕΤΕ ΜΑΖΙ ΣΑΣ

Κιτ ρομποτικής S1 | Δύο ποτηράκια με χρώμα | Ένα ποτηράκι με λίγο νερό

Συμμετοχή:



Δήλωση Συμμετοχής



Δωμάτιο Webinar



Mini Project

ΤΙ ΘΑ ΑΠΟΚΟΜΙΣΕΤΕ

- ✓ Σύνδεση αυτοματισμών ρομποτικής με περιβαλλοντικά ζητήματα
- ✓ Διαχείριση Mind+ (Scratch-like) με πραγματικούς αισθητήρες
- ✓ Αισθητήρες υγρασίας, θερμοκρασίας, φωτός, στάθμης νερού & ενεργοποιητές
- ✓ Ιδέες προσαρμογής στη δική σας ειδικότητα και τον Εκπαιδευτικό Όμιλο

ΠΟΥ ΜΠΟΡΕΙ ΝΑ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΘΕΙ

- TECH** Εκπαιδευτικοί Όμιλοι Πληροφορικής / ΤΠΕ — προγραμματισμός & αυτοματισμοί.
- ARTS** Eco-art εγκατάσταση με φυτά — αισθητική πρόταση δημιουργίας φυτώριου.
- ECON** Μαθητική εικονική επιχείρηση: σύγκριση παραδοσιακού vs έξυπνου ποτίσματος.

ΓΙΑ ΝΑ ΣΥΜΜΕΤΑΣΧΕΤΕ

- ✓ Δήλωση Συμμετοχής →
- 👥 Δωμάτιο Webinar →
- 📄 Mini Project στο ΔΗΜΩΣ →

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ WEBINARS

ΕΠΙΧΕΙΡΗΜΑΤΙΚΟΤΗΤΑ & ΚΑΙΝΟΤΟΜΙΑ	
Business Model Canvas	19/3
Brand Identity με TN	19/3
Ανάλυση SWOT	1/4
ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΙΚΗ ΣΚΕΨΗ	
Μετρώ & ελέγχω την ταχύτητα	31/3
Αντιμετώπιση πλημμύρας	2/4
STEAM / ΡΟΜΠΟΤΙΚΗ	
Έξυπνο Πότισμα (Αρχάριοι)	27/3
Έξυπνο Πότισμα (Προχωρημένοι)	30/3
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ (SCRATCH)	
Παιχνίδι γνώσεων (Αρχάριοι)	20/3
Παιχνίδι γνώσεων (Προχωρημένοι)	23/3

★ Αυτό το webinar