

ΑΞΟΝΑΣ: ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΙΚΗ ΣΚΕΨΗ

Μετρώ και Ελέγχω την Ταχύτητα



Πείραμα Ευθύγραμμης Κίνησης | Αλγοριθμική Προσέγγιση

Σε πείραμα ευθύγραμμης κίνησης στο Εργαστήριο Φυσικών Επιστημών, οι μαθητές **μετρούν απόσταση και χρόνο**, υπολογίζουν τη μέση ταχύτητα και τη συγκρίνουν με δεδομένο **όριο ασφάλειας** — εφαρμόζοντας αλγοριθμική σκέψη.



ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ

Δευτέρα, 31 Μαρτίου 2026



ΩΡΑ

14:00 (διάρκεια 1,5 ώρα)



ΜΕΣΟ

Τηλεδιάσκεψη (BBB)



Γ' Γυμνασίου & Λύκειο



Φυσικές Επιστήμες, Μαθηματικά, Πληροφορική, Τεχνολογία



Κινούμενο αντικείμενο, μέτρο, χρονόμετρο, Η/Υ

ΤΙ ΘΑ ΚΑΝΟΥΝ ΟΙ ΜΑΘΗΤΕΣ

Σε πείραμα ευθύγραμμης κίνησης στο Εργαστήριο Φυσικών Επιστημών, οι μαθητές **μετρούν απόσταση και χρόνο**, υπολογίζουν τη μέση ταχύτητα και τη συγκρίνουν με δεδομένο **όριο ασφάλειας** — εφαρμόζοντας αλγοριθμική σκέψη.

ΠΡΟΑΠΑΙΤΟΥΜΕΝΑ

- Γνώση εννοιών απόστασης, χρόνου & ταχύτητας
- Βασικές μαθηματικές πράξεις
- Έννοια αλγορίθμου & κατασκευή διαγράμματος ροής

ΤΙ ΝΑ ΦΕΡΕΤΕ ΜΑΖΙ ΣΑΣ

Μολύβι & χαρτί για σημειώσεις (η παρουσίαση περιλαμβάνει περιγραφή & video)

Συμμετοχή:

 Δήλωση Συμμετοχής Δωμάτιο Webinar Mini Project

ΤΙ ΘΑ ΑΠΟΚΟΜΙΣΕΤΕ

- ✓ Χρήση εργαλείων μέτρησης σε πραγματικό πείραμα
- ✓ Αλγοριθμική προσέγγιση στην επίλυση φυσικών προβλημάτων
- ✓ Σύνδεση φυσικής (ταχύτητα) με υπολογιστική σκέψη

ΠΟΥ ΜΠΟΡΕΙ ΝΑ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΘΕΙ



Φυσική — ευθύγραμμη κίνηση, μέση ταχύτητα, όριο ασφαλείας.



Πληροφορική & Τεχνολογία — αλγόριθμοι, διαγράμματα ροής.

ΓΙΑ ΝΑ ΣΥΜΜΕΤΑΣΧΕΤΕ

- ✓ Δήλωση Συμμετοχής →
- 👤 Δωμάτιο Webinar →
- 📄 Mini Project στο ΔΗΜΩΣ →

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ WEBINARS

ΕΠΙΧΕΙΡΗΜΑΤΙΚΟΤΗΤΑ & ΚΑΙΝΟΤΟΜΙΑ	
Business Model Canvas	19/3
Brand Identity με TN	19/3
Ανάλυση SWOT	1/4
ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΙΚΗ ΣΚΕΨΗ	
Μετράω & ελέγχω την ταχύτητα	31/3
Αντιμετώπιση πλημμύρας	2/4
STEAM / ΡΟΜΠΟΤΙΚΗ	
Έξυπνο Πότισμα (Αρχάριοι)	27/3
Έξυπνο Πότισμα (Προχωρημένοι)	30/3
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ (SCRATCH)	
Παιχνίδι γνώσεων (Αρχάριοι)	20/3
Παιχνίδι γνώσεων (Προχωρημένοι)	23/3

★ Αυτό το webinar